|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| EKONOMSKA ŠOLA  NOVO MESTO | **VAJA AFTER EFFECTS** | Zdenko POTOČAR |

**VAJA AF 03 - ANGELCA**

1. Importiraj priloženo photoshopovo datoteko ANGELA.PSD in na osnovi layerjev izdelaj novo kompozicijo "Angelca" v dolžini 4 sek.

2. Vsakemu leyerju posebej s "scale" določi velikost, poožaj in obvezno s "pan behaind" premakni os vrtenja. Tako sestavi celega angelčka.

3. Animiraj - ustvari rotacijo vsakemu layerju posebej tako, da bo angelček premikal roke, noge, glavo in krila.

4. Ustvari novi layer - Null objects in mu določi stareševstvo vsem ostalim.

5. Po potrebi pomanjšaj scale nulltemu layerju.

6. Poišči fotografijo neba z oblaki na internetu in jo importiraj.

7. Ustvari novo kompozicijo "Angelca leti v nebesa" in vanjo prenesi nebo ter prejšnjo kompozicijo "Angelca".

8. Ustvari animacijo kako angelček leti v nebo.