|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| EKONOMSKA ŠOLA  NOVO MESTO | **VAJA AFTER EFFECTS** | Zdenko POTOČAR |

**VAJA AF 11C - ANIMIRANJE LIKOV EASY EASE**

Kreiraj mapo: VAJA AF 11B – ANIMIRANJE LIKOV EASY EASE

ter podmape: GRADIVO, PROJEKT, RENDER.

1. Naredi novo kompozicijo - 5 sek

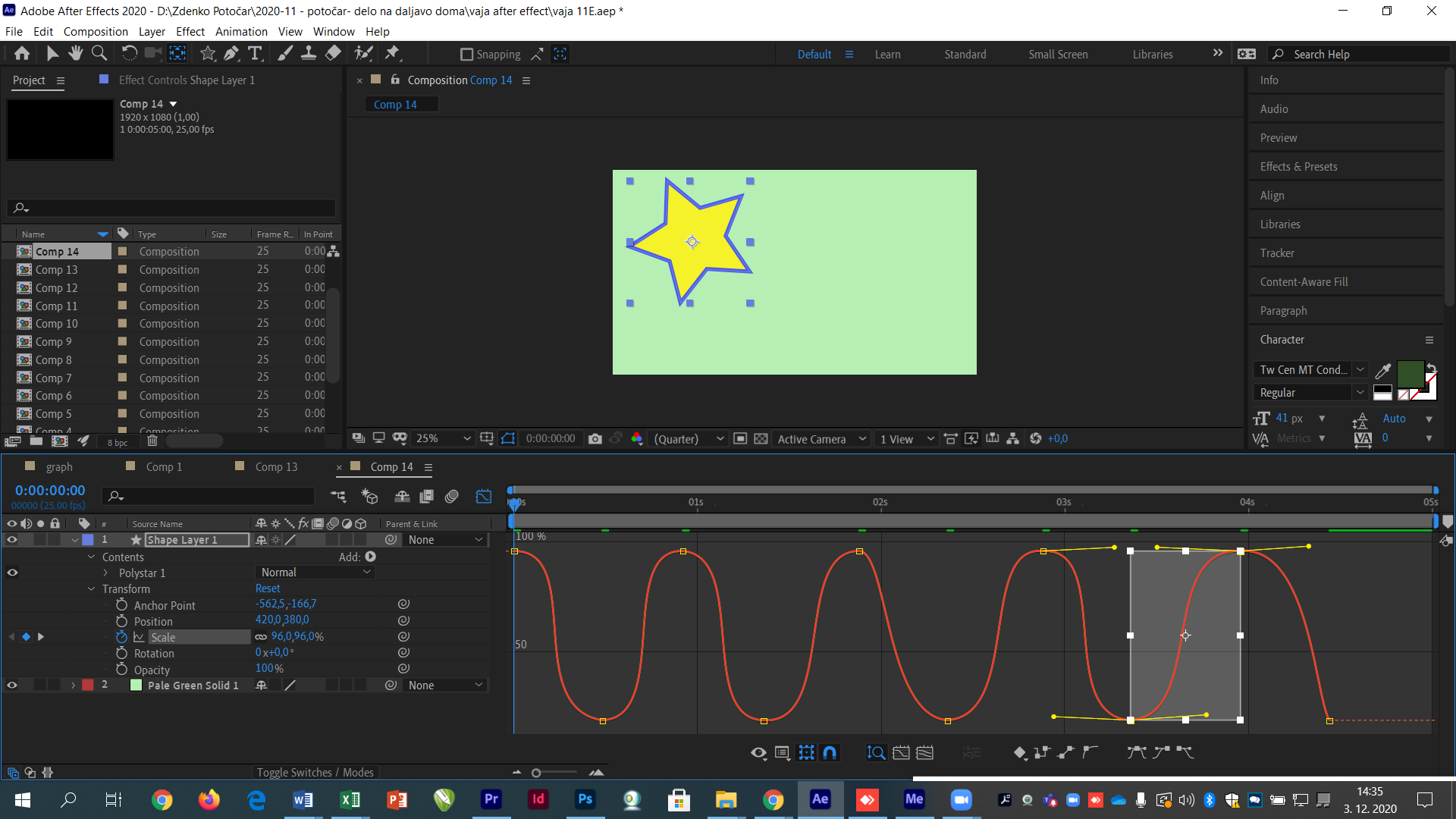
2. naredi novi solid layer svetlo zelene barve

3. Ustvari nov shape layer in v njem naredi ne preveč veliko zvezdo.

Določi barvo notranjosti, barvo okvirja, debelino okvirja.

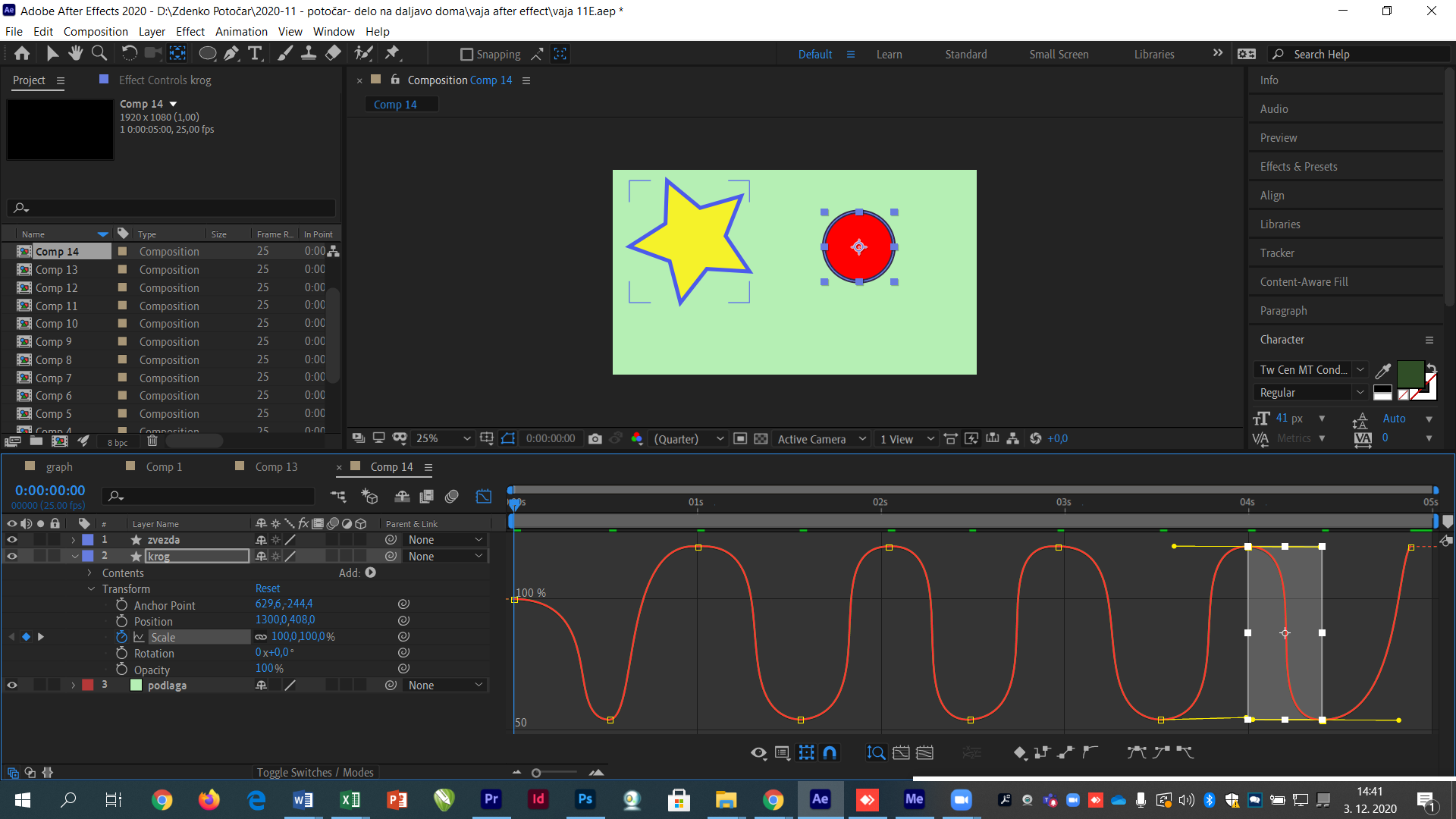
S pomočjo GRAPH EDITOR (kot v vaji 11 A) animiraj neenakomerno hitrost utripanja zvezde.

(Transform,Scale) (Najprej hitro, nato počasi.)



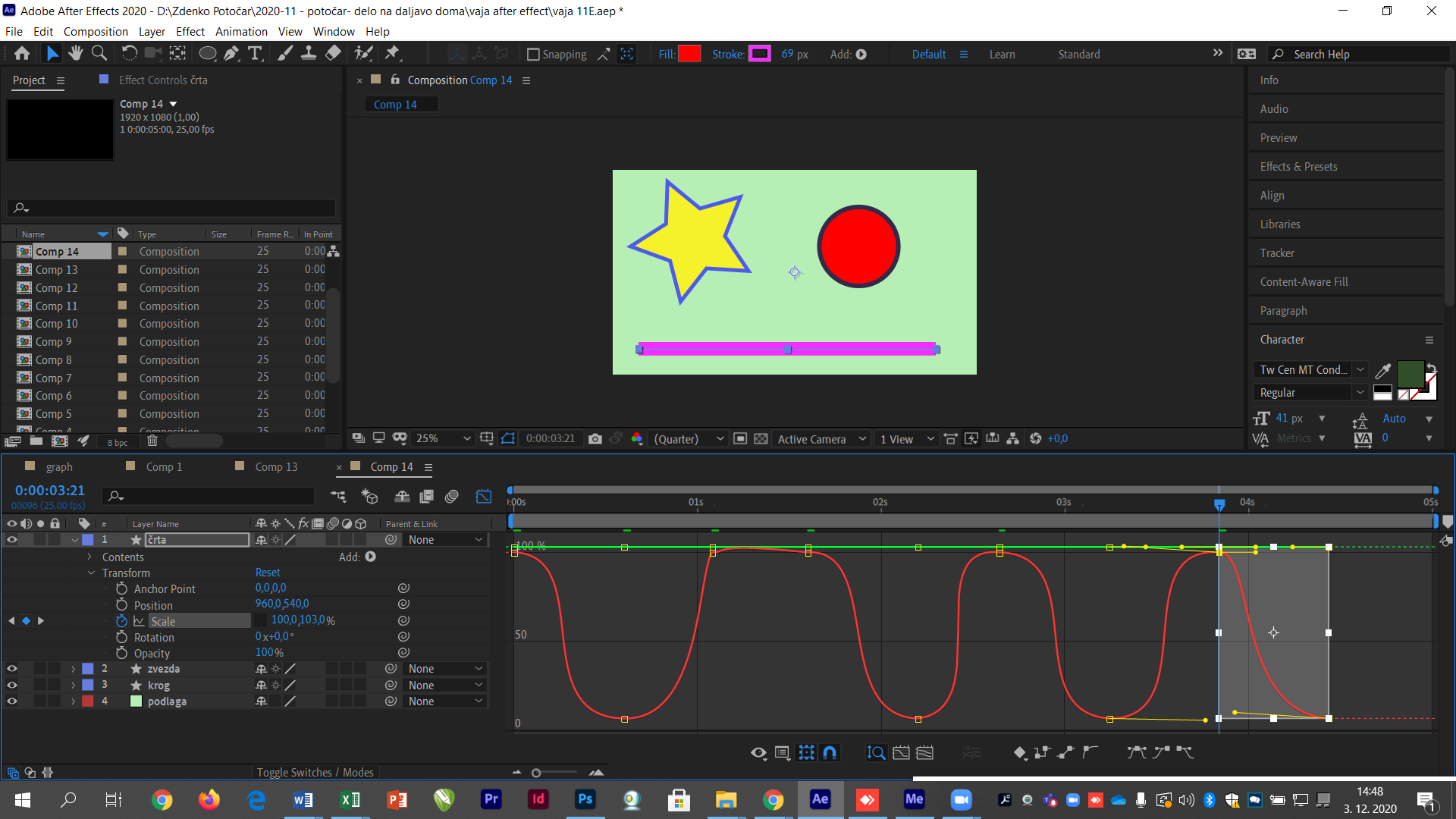
4. Ustvari nov shape layer in v njem naredi ne preveč velik krog.

S pomočjo GRAPH EDITOR (kot v vaji 11) animiraj neenakomerno hitrost odpiranja kroga.

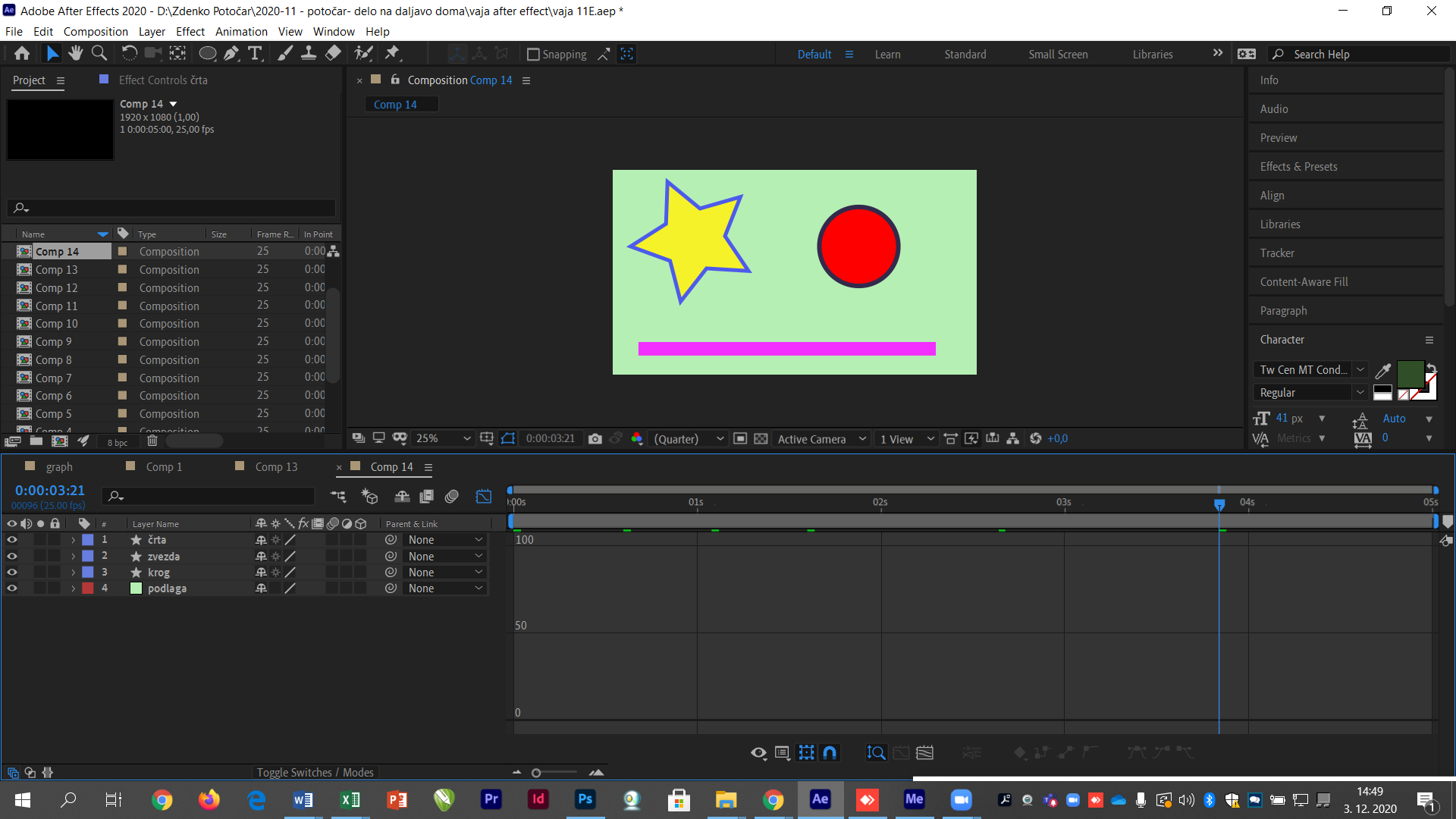


5. Ustvari nov shape layer in v njem naredi s pomočjo pen toola ravno črto.

S pomočjo GRAPH EDITOR (kot v vaji 11) animiraj neenakomerno hitrost odpiranja črte.



Poimenuj layerje.



Shrani projekt in renderiraj.

- pazi na ustrezno poimenovanje datotek

(Naprimer: leto-mesec-dan\_Priimek\_ime vaje\_ver\_številka.mp4)

PAZI:

- Če oddajaš v spleto učilnico velikost datoteke mp4 skrči kolikor se le da

- Če profesor zahteva oddaj še v wordu narejen print shot (print screen) projekta, kjer se vidijo vse časovnice