|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| EKONOMSKA ŠOLANOVO MESTO | **VAJA AFTER EFFECTS** | Zdenko POTOČAR |

**NALAGA ZA OCENO**

V AFTER EFFECTS naredi različne 4 sekundne kompozicije z vsebino:

1. MAPE:
	1. V mapi razreda naredi mapo PREVERJANJE AE - SVOJ PRIIMEK
	2. in v njej pod mape:
		1. GRADIVO (za iz neta shranjeno gradivo)
		2. PROJEKT (za projekt narejen v AE)
		3. RENDER (za končni izdelek v mp4)
2. Kompozicija ŽELVE:
	1. Najdi fotografijo žirafe na spletu in jo (v Photoshopu) loči od ozadja tako, da ozadje zapolniš z okolico. Shrani psd.
	2. V AE importiraj ŽELVO, vklopi 3D, razmakni oba layerja
	3. Naredi premik kamere od spodaj levo do zgoraj desno v času dolžine kompozicije (4 sek.)
3. Kompozicija NOVO MESTO
	1. V novi kompoziciji se naj NAPIS NOVO MESTO (in še poljubna vsebina) v velikost 40, pisava Verdana, barva poljubna, vrti v krogu. Naj naredi 2 kroga.)
4. Kompozicija ZVEZICE
	1. Naredi v 4 sekundi kompoziciji, da bodo padale zvezdice ali mehurčki
5. Kompozicija NAPIS
	1. Napis PASSAT IS THE BEST naj izgineva iz leve proti desni. (MASKA)
6. kompozicija 3D DOLENJSKA
	1. napis Dolenjska naj bo v 3D, rahlo rotiran in naj ga izmenično osvetljuje rdeči žaromet. V ozadju naj se premika (zoom) dim.
7. Kompozicija HIŠKA V NARAVI
	1. izdelaj enostavno animacijo z hišico, avtom, psom, drevesom, soncem in oblačkom. Kamera se naj premika od levo spodaj v desno zgoraj.
8. Kompozicija ZVEZDA
	1. Rdeča zvezda naj utripa v ritku srca.
9. Kompozicija KONČNI IZDELEK
	1. Na novem layerju končni izdelek vse ostale kompozicije združi
10. Vsi layerji MORAJ BITI poimenovani.
11. Shrani
12. Exportiraj končni izdelek (H.264, preset= youtube 720p 25, v mapo RENDER z imenom:

PREVERJANJE - želva - TVOJ IME IN PRIIMEK - RAZRED.