|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| EKONOMSKA ŠOLA  NOVO MESTO | **VAJA AUDITION** | Zdenko POTOČAR |

**VAJA 05 - KRATKA RADIJSKA ODDAJA**

1. Sestavite skupine po 2 osebi skupaj.
2. Napišite scenarij za radijsko oddajo, ki naj vsebuje:
   1. jingle
   2. pozdrav iz radia EŠNM
   3. woosh
   4. napovednik novic
   5. woosh
   6. kratko reklamno sporočilo
   7. woosh
   8. dve kratki novici
   9. woosh
   10. napoved vremena
   11. pozdrav iz radia EŠNM
3. Vzemite potrebno tehnično opremo (snemalnik zvoka, gsm, …)
4. Pojdite na "teren" in posnemite zvok/glas.
5. Vrnite se v šolo v računalniško učilnico in prenesite posnetke v ustrezno mapo ter na internetu poiščite še ostalo potrebno gradivo.
6. Obvezno vse delajte na lokalnem računalniku (ne na Olimpu).
7. Obvezno je potrebno kreirati mape v strukturi (Projekt Vaja… / Gradivo, Projekt, Render)
8. V Auditon zmontirajte glasbeno oddajo.

Uporabi efekte:

Rack effect dinamic

Compresor

Treshold …porežeš

Filter and eq

Deesser … odstrani š e

vrstni red efektov na enem tracku:

1. Dynamic

2. grafic eq

3. deesser

1. Exportiraj končni izdelek v mp3.
2. Ime datoteke je enako kot naslov vaje (z dodatkom priimek avtorjev)
3. Prekopiraj samo končni izdelek na OLIMP v mapo ŠTUDIJSKO LETO 20…../MTI/VAJE/…
4. Izdelajte kratko poročilo v wordu (glej obrazec spodaj)
5. Poročilo (vsi avtorji) oddaš v spletno učilnico predmeta.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| EKONOMSKA ŠOLA  NOVO MESTO  Višja strokovna šola | MTI -  Multimedijska tehnologija in osnove informatike | Zdenko Potočar |
| **POROČILO O OPRAVLJENI VAJI** | | |

|  |  |
| --- | --- |
| Zaporedna številka vaje: |  |
| Naslov vaje: |  |
| Datum: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Ime delovne skupine: |  |
| Imena in priimki študentov: |  |
| Uporabljena programska orodja: |  |
| Link do končnega izdelka na OLIMP-u: |  |
| Ime datoteke končnega izdelka: |  |

Zdene audition

Bbs radio jingle

Ctrlklik na časpvnicio narediš točko

sWoosh sound

woosh …. prehodi

Free cinematic sound effect

Rack effect dinamic

Compresor

Treshold …porežeš

Filter and eq

Deesser … odstrani š e

vrstni red efektov na enem tracku:

Dynamic

2. grafic eq

3. deesser