|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| EKONOMSKA ŠOLA  NOVO MESTO | **VAJA V PHOTOSHOPU** | Medijsko oblikovanje  Zdenko Potočar |

**Vaja 31 - delo z masko - nogometaš na ledeni ploskvi**

1.

Odpri sliki:

- Real\_Madrid\_vs.\_Atlético\_Madrid

- Antarctic\_sea\_ice

2. Razpredi obe sliki hkrati na ekranu.

Wndow, Arrange, 2-up vertical

Postavi se na sliko ledene ploskev in jo s tem narediš aktivno.

Na seznamu layerjev primi layer backup in ga zanesi na sliko nogometaša.

S tem si dobil obe sliki vsako v svojem layerju v eni datoteki (Real\_Madrid\_vs.\_Atlético\_Madrid).

3.

V datoteki Real\_Madrid\_vs.\_Atlético\_Madrid v kateri sta oba leyerja boš delal naprej, zato jo povečaj čez cel ekran.

Na spodnjem layeru background z nogometašem izvedi ukaz: desni klik na "Layer from background".

4.

Preimenuj layerja v "ledena ploskev in "nogometaš".

Preveri, da je nogometaš spodaj in ledena ploskev zgoraj na seznamu layerjev.

5.

Pojdi na layer ledena ploskev in mu določi 70% prosojnost. (nad seznamom layerjev najdeš ukaz: Opacity=70%)

Sedaj se oba layerja vidita eden skozi drugega.

6. Layerj nogometaš zmanjšaj velikost in ga premakni tako, da bo nogometaš pozicioniran na sredini ledene ploskev.

7.

Sedaj boš na zgornjem layerju ledena ploskev s pomočjo "ukaza maska" naredil prosojno na tistem delu, kjer je spodaj nogometaš. S tem bo nogometaš postal viden na zgornjem layerju.

8. Aktiviraj layer ledena ploskev in pokliči ukaz "Add mask", ki je spodaj pod seznamom layerjev.

Preveri, če se ti je pojavil beli okenček (layer mask) poleg layerja ledena ploskev.

9. Aktiviraj okenček z masko.

Izberi čopič za risanje in izberi črno barvo.

Prični barvati povrhu nogometaša.

Vse kar boš pobarval s črno barvo bo postalo prozorno in spodnja slika se bo (preko maske) videla zgoraj.

Če izbereš belo barvo pa narediš ravno obratno. Vse kar boš pobarval z belo bo zopet postalo zakrito.

S pomočjo maske torej določene dele slike narediš prozorne in se vidi skoznje.

10. Natančno pobarvaj nogometaša s črno ali belo barvo. Po potrebi povečaj zoom in pomanjšaj velikost čopiča.

11. Vrni Opacity nazaj na 100%

Da boš bolje razumel kaj si ustvaril si poglej posamezni layer tako, da skriješ in odkriješ oko pri posameznem layerju.

**SHRANJEVANJE tvojega dela**

Shrani tvoje delo pod obstoječe ime in dodaj svoj priimek.

Odpri Histroy (vidno naj bo najmanj zadnjih 20 ukazov).

Prekopiraj ekransko sliko (printscreen) v word v dijaški dnevnik dela

Ekransko sliko v wordu stisni (kvaliteta zaslon).

Shrani še v formatu JPG (Quality=4, Low) v mapo razreda.

Oddaj v spletno učilnico dijaški dnevnik in sliko v JPG formatu.

Dodatne naloge in primeri.

Naredi enako z datotekama: sončni zahod in Karate kid ali pa Wave in Karateist