|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| EKONOMSKA ŠOLANOVO MESTO | **VAJA AUDITION** | Zdenko POTOČAR |

**VAJA 02 - JINGLE IN WOOSH**

Kreiraj si svojo mapo VAJA 02 - AUDITION (Gradivo, projekt, render)

1. Razišči kaj je Jingle (napevek) in kaj Woosh.

2. Iz mape vaje\_potocar\Audition\Gradivo zvok \Jingle prenesi zvočne datoteke in jih poslušaj.

3. Iz mape vaje\_potocar\Audition\Gradivo zvok \Woosh prenesi zvočne datoteke in jih poslušaj.

4. Poišči nekaj Jinglv na netu. Naprimer: »BBS Radio Jingles«.

(Shrani nekaj Jinglesov v svojo mapo "JINGLE".

Odpri v auditionu in izreži ter eksportiraj 5 najljubših. Ustrezno jih poimenuj.

5. Poišči nekaj Wooshev na netu.

(Shrani jih nekaj v svojo mapo "WOOSH". Odpri v auditionu in izreži ter eksportiraj 5 najljubših. Ustrezno jih poimenuj.)

6. Na netu poišči glasbene podlage "Free cinematic sound effect".

Shrani si v mapo Glasbene podlage in odpri v auditionu ter izreži in eksportiraj 5 najljubših. Ustrezno jih poimenuj.

7. Poišči nekaj radijskih reklam in jih shrani v mapo RADIJSKE REKLAME. (Ustrezno poimenuj.)

8. Poišči nekaj radijskih prometnih informacij in jih shrani v mapo PROMETNE INFORMACIJE.

9. S telefonom posnemi besedilo svoje kratke audio reklame. Prenesi audio datoteko v ustrezno mapo na svojem računalniku in jo odpri v audition-u.

Preglej zvok in po potrebi naredi:

- odreži nepotreben del

- zvišaj glasnost

- uporabi efekte za izboljšanje zvoka (odpri zavihek Effect Rack)

 - Filter and EQ, parametric Equlizer

 - Ampliture, Dynamic