|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| EKONOMSKA ŠOLA  NOVO MESTO | **VAJA V PHOTOSHOPU** | Medijsko oblikovanje  Zdenko Potočar |

**Vaja 32 - jelen v gozdu**

1. Odpri sliki: jelen in gozd

2. Prenesi sliko jelena v sliko gozd tako, da urediš eno sliko levo in eno sliko desno.

Izvedeš ukaz: Window, Arrange, 2-up horizontal. Postaviš se na sliko jelena in primeš layer background in ga neseš na sliko gozda.

3.

Sliko jelena ustrezno pomanjšaš in premakneš tako, da bo (ko bo slika dokončana) stal za drevesi.

4.

Layerju z jelenom zmanjšaš Opacity (glej nad seznamom z layerji) tako, da se bo videla tudi spodnja slika preko zgornje.

5.

Na layeju jelen dodaš masko. Spodaj na seznamu leyejev je ukaz: Add layer mask .

6.

Vklopi čopič in črno barvo ter začni barvati preko jelena na tistem delu, kjer naj spodnja slika prekrije zgornjo. S črno barvo na maski delaš prozorno in se spodnja slika vidi preko zgornje.

Tako urediš sliki tako, da bo jelen stal za enim drevesom.

Po potrebi povečuj ali zmanjšuj velikost čopiča in tudi obliko (brush) na panelu.

7.

Dodaj novi layer na katerem boš sliko "potemnil".

Na novem layerju daj ukaz: Edit, Fill, 50%Gray in nato še nad seznamom layerjev dodaj Blend mode= Soft Light.

Izberi gumb Burn tool in po potrebi sliko potemni.

**SHRANJEVANJE tvojega dela.**

Shrani tvoje delo pod obstoječe ime in dodaj svoj priimek.

Odpri Histroy (vidno naj bo najmanj zadnjih 20 ukazov).

Prekopiraj ekransko sliko (printscreen) v word v dijaški dnevnik dela

Ekransko sliko v wordu stisni (kvaliteta zaslon).

Shrani še v formatu JPG (Quality=4, Low) v mapo razreda.

Oddaj v spletno učilnico dijaški dnevnik in sliko v JPG formatu.

Dodatne naloge in primeri.

Najdi novo sliko pokrajine in nanjo po enakem postopku "zmontiraj" sliko divje živali. Obvezno naredi tako, da bo žival do polovice za nekim objektom z vsake strani.