**USPOSABLJANJE DELO Z DATOTEKAMI Zdenko Potočar**

1. Poglej koliko je ura in si podatek zapiši na list papirja.
2. Na mapi Moji dokumenti kreiraj mape ROŽICE in podmape: VIJOLICE, ZVONČKI, TROBENTICE.
3. Odpri Wordov dokument in na njem naredi tabelo s 3 stolpci in 10 vrsticami.
4. V prvo vrstico vnesi svoje ime in priimek, razred, datum.
5. Oštevilči preostale celice prvega stolpca. Shrani v mapo VIJOLICE pod ime RAZULTAT-TVOJ PRIIMEK.
6. Iz internetnega naslova: <http://vaje.esnm.si/vaje_potocar/delo%20z%20datotekami/datoteke-za-vajo/posamezne%20datoteke/> shrani datoteko: datoteke-za-vajo.zip na svoj računalnik v podmapo VIJOLICE.
7. Razpakiraj datoteke in jih razvrsti po velikost.
8. Iz mape VIJOLICE prekopiraj TRŠKA GORA.JPG v mapo TROBENTICE.
9. Iz mape VIJOLICE prekopiraj najmanjših 10 v mapo ZVONČKI.
10. Iz mape VIJOLICE premakni najstarejših 10 v mapo TROBENTICE.
11. Postavi se na mapo VIJOLICE in prekopiraj sliko ekranskega zaslona (tipka PRINTSCREEN na tipkovnici) in jo prilepi v slikarju. Shrani pod ime MOJ ZASLON VIJOLICE (vrsta JPG) na mapo ROŽICE.
12. Pojdi v mapo TROBENTICE in z slikarjem odpri datoteko TRŠKA GORA.JPG ter ji s čopičem nariši sonce. Shrani pod nove ime PRISOJNA LEGA.BMP (pazi vrsto datoteke).
13. Ugotovi za koliko KB je slika PRISOJNA LEGA.BMP večja od TRŠKA GORA.JPG.

Rezultat vnesi v vrstico ŠTEVILKA 1 v datoteko REZULTAT.

Kaj meniš zakaj je razlika v velikosti? Napiši na isti wordov dokument pod številko 2

1. Poglej koliko datotek je na tvojem računalniku v mapi Moji dokumenti. Rezultat vnesi v vrstico številka 3.
2. Ugotovi tip in hitrost procesorja tvojega računalnika in rezultat vnesi v vrstico ŠTEVILKA 5 v datoteko REZULTAT.
3. Nariši v slikarju risbo na temo domača mačka in shrani v mapo VIJOLICE pod ime NAŠA PIKA (vrsta datoteke BMP).
4. Nariši v slikarju risbo na temo krava in shrani v mapo ZVONČKI pod ime NAŠA SIVKA (vrsta datoteke BMP).
5. Nariši v slikarju risbo na temo petelin in shrani v mapo TROBENTICE pod ime NAŠ PETELIN (vrsta datoteke BMP).
6. V slikarju na nov prazen list združi vse tri domače živali iz posameznih risbic in poimenuj datoteko DOMAČE ŽIVALI (vrsta datoteke JPG) ter jo shrani v mapo ROŽICE.
7. Napiši velikost datoteke DOMAČE ŽIVALI kilobajtih v vrstico ŠTEVILKA 7 v datoteko REZULTAT.
8. Dodaj bližnjico do mape ROŽICE na namizje desno zgoraj.
9. Prekopiraj sliko ekranskega zaslona in jo prilepi v slikarju. Shrani pod ime MOJ ZASLON (vrsta JPG) na mapo ROŽICE.
10. Napiši velikost datoteke MOJ ZASLON v vrstico ŠTEVILKA 8 v datoteko REZULTAT.
11. Poglej v koš in ga izprazni.
12. Zbriši risbo NAŠA SIVKA.
13. Poglej v koš in obnovi NAŠA SIVKA iz koša.
14. Poglej na uro in ugotovi koliko minut si potreboval za to nalogo. Zapiši v minutah v vrstico 9.
15. Shrani datoteko REZULTAT.
16. Oddaj v spletni učilnici datoteke: MOJ ZASLON VIJOLICE, REZULTAT, DOMAČE ŽIVALI, MOJ ZASLON
17. Objavi tvoj čas dela v spletni učilnici pod NALOGA 1 – MOJ ČAS