**VAJA 207 USPOSABLJANJE DELO Z DATOTEKAMI Zdenko Potočar**

1. Odpri word in poglej koliko je ura, ter si podatek zapiši na wordov list papirja.
2. Na mapi razreda kreiraj mape ŠPORT-TVOJ PRIIMEK in podmape: NOGOMET, KOŠARKA, ODBOJKA.
3. Odpri Wordov dokument in na njem naredi tabelo s 3 stolpci in 10 vrsticami.
4. V prvo vrstico vnesi svoje ime in priimek, razred, datum.
5. Oštevilči preostale celice prvega stolpca. Shrani v mapo ŠPORT pod ime RAZULTAT-TVOJ PRIIMEK.
6. V wordu napiši stavek na temo nogometa in ga shrani v mapo ŠPORT pod ime RAD IMAM NOGOMET.
7. V Beležnici napiši stavek na temo košarka in shrani v mapo ŠPORT pod ime Rad imam košarko
8. V slikarju nariši sliko fanta odbojkaša in shrani v mapo ŠPORT pod ime ODBOJKAŠ LOJZE
9. V slikarju nariši sliko punce odbojkašinje in shrani v mapo ŠPORT pod ime ODBOJKAŠINJA MARJANCA.
10. Pojdi na internet in poišči fotografijo košarkarja TER jo shrani v mapo ŠPORT pod ime KOŠARKAŠ.
11. Postavi se na mapo ŠPORT, vklopi datotečne pripone, označi vsako drugo datoteko in prekopiraj sliko ekranskega zaslona (tipka PRINTSCREEN na tipkovnici) in jo prilepi v slikarju. Shrani pod ime MOJ ZASLON ŠPORT (vrsta JPG) v mapo ŠPORT.
12. V slikarju združi sliki ODBOJKAŠ LOJZE in ODBOJKAŠINJA MARJANCA v eno sliko in shrani v mapo ŠPORT pod ime **ODBOJKAŠKA TEKMA.**
13. Zazipaj vse datoteke v mapi ŠPORT.
14. Razpakiraj vse novo mapo MEDVED.
15. Poglej koliko datotek je na tvojem računalniku v mapi ŠPORT. Rezultat vnesi v vrstico številka 2.
16. Razvrsti datoteke v mapi šport po velikosti. Prepiši ime največje v RAZULTAT-TVOJ PRIIMEK v vrstico številka 3.
17. Razvrsti datoteke v mapi šport po velikosti. Prepiši ime najmanjše v RAZULTAT-TVOJ PRIIMEK v vrstico številka 4.
18. Ugotovi tip in hitrost procesorja tvojega računalnika, velikost RAMA-a in rezultat vnesi v RAZULTAT-TVOJ PRIIMEK v vrstico številka 5.
19. Prekopiraj v podmapo NOGOMET vse datoteke vsebinsko vezane na nogomet.
20. Prekopiraj v podmapo KOŠARKA vse datoteke vsebinsko vezane na košarko.
21. Prekopiraj v podmapo ODBOJKA vse datoteke vsebinsko vezane na odbojko.
22. Naredi ekransko sliko vsebine koša in sliko prilepi v slikarju. Shrani mapo ŠPORT pod ime KOŠ.
23. Pojdi v koš in zbriši vsebino koša.
24. Poglej na uro in ugotovi koliko minut si potreboval za to nalogo. Zapiši v minutah v vrstico 9.
25. Shrani datoteko REZULTAT.
26. POKLIČI UČITEJA.